

Положение об Европейской юниорской олимпиаде по информатике (EJOI)

1. Предисловие

- 1.1. Настоящие Правила определяют порядок организации и проведения Европейской юниорской олимпиады по информатике (EJOI) и порядок судейства.
- 1.2. Терминология, используемая в данных Правилах, соответствует правилам IOI.
- 1.3. Руководители делегаций несут ответственность за обеспечение понимания и соблюдения данных Правил всеми членами делегации.

2. Порядок проведения Олимпиады

- 2.1. Продолжительность Олимпиады составляет два соревновательных дня.
- 2.2. В каждый соревновательный день участники должны выполнить три задания. Время для выполнения четыре часа.

3. Конкурсные задания Олимпиады

- 3.1. Каждый участник получает задания в конверте в официальной версии на английском языке в каждый соревновательный день. Для участников, которым необходим перевод, дополнительная версия заданий на запрашиваемых языках предоставляется в том же конверте вместе с английской версией.
- 3.2. Кроме того, каждый участник имеет онлайн-доступ к официальной английской версии заданий и всем переводам заданий в электронном формате (PDF).
- 3.3. Количество и вид файлов, которые участник должен представить в качестве решения (например, «исходный код программы в текстовом файле»), указываются в постановке задачи.
- 3.4. Прямой доступ к любому файлу, за исключением стандартного ввода и стандартного вывода, запрещен. Обмен данными осуществляется через интерфейсы, указанные в инструкции задачи.
- 3.5. При проверке ответов, решение задачи делится на пути ее решения (подзадачи), свойства которых оцениваются отдельно и составляют общее количество баллов.
- 3.6. Ограничение по времени для решения каждой задачи, а также ограничение размера электронного решения задачи указываются для каждой задачи отдельно. Если одна задача имеет несколько подзадач, то ограничение по времени применяется для каждой подзадачи отдельно.

4. Практическая часть Олимпиады

- 4.1. Перед первым соревновательным днем предусмотрена двухчасовая практика, цель которого является ознакомить всех участников с системой оценивания. Задания для данной практики публикуются до начала Олимпиады.
- 4.2. Участники имеют право принести готовые решения заданий для практики в печатном виде в день практики.

5. Ограничения

- 5.1. В целях защиты конфиденциальности заданий все прямые и косвенные контакты и общение между участниками и людьми, входящими в состав наблюдательной комиссии, запрещены с момента представления членам наблюдательной комиссии заданий на соревновательный день и до окончания четырехчасового тура на следующий день. В течение этого периода участникам не разрешается общаться между собой прямыми или косвенными средствами. Запрещается общение с членами наблюдательной комиссии, а также с тем или иным человеком, который имеет какое-либо отношение к составлению задач.
- 5.2. Членам наблюдательной комиссии не разрешается передавать какую-либо информацию, связанную с задачами, кому-либо, в том числе и лицам, которые по какой-либо причине не допущены на заседания наблюдательной комиссии. Участники, члены наблюдательной комиссии и другие лица, имеющие доступ к заданиям (технические работники), обязаны четко соблюдать и выполнять предписания, ограничивающие их доступ к определенным частям площадки EJOI.
- 5.3. Участник, нарушающий ограничения, может быть дисквалифицирован.
- 5.4. В случае если лицо из национальной делегацией нарушает ограничения, то дисквалифицируются все участники делегации.

6. Оборудование и комплектация

- 6.1. Помещение, в котором проходят соревновательные этапы, оснащено необходимым оборудованием. Каждому участнику предоставляется бумага для работ и письменные принадлежности. В дни соревнований участникам запрещено проносить в залы посторонние предметы. Допускается иметь при себе:
- запасную одежду;
 - ювелирные изделия;
 - клавиатуру (без беспроводных и/или вычислительных функций);
 - маленькие талисманы;
 - английские словари.
- 6.2. Все вышеперечисленные предметы, допустимые в залы соревнований, должны быть представлены техническому персоналу в течение практического соревновательного дня. Все предметы подвергаются проверке и в случае положительного результата проверки, предметы передаются участнику в

первый соревновательный день. По окончании первого соревновательного дня, участник должен оставить предметы на своем рабочем месте, если участник намерен использовать их и на второй соревновательный день. Участник должен поместить данные предметы в предоставленный пластиковый пакет. Предметы будут доступны для использования на второй соревновательный день также после проверки. По окончании второго соревновательного дня участник обязан забрать все предметы с собой.

6.3. Любая попытка пронести с собой предмет, не включенный в список разрешенных, в залы соревнований считается мошенничеством. В частности, во время соревновательных туров категорически запрещается приносить:

- любое вычислительное оборудование (калькуляторы, ноутбуки, планшеты, умные часы, трекер активности и не представленные заранее клавиатуры);
- любые книги, руководства, письменные или печатные материалы;
- любой носитель данных (компакт-диски, USB-накопители, флэш-карты, микроприводы);
- любые устройства связи (мобильные телефоны, радиоприемники любого типа).

7. Система оценивания

7.1. Все участники обязаны носить свои идентификационные значки во время соревнований.

7.2. Каждому участнику заранее отводится индивидуальное рабочее место. Каждое рабочее место имеет сетевой доступ к системе оценивания, а также средства для печати.

7.3. Участники должны быть на своих местах не менее чем за 5 минут до начала соревнований. Участники должны пройти к своим рабочим местам, сесть и ждать начала соревнований, не прикасаясь ни к чему (клавиатура, мышка, ручка или бумага).

7.4. Участники должны представить свои решения задач через систему оценивания.

7.5. Во время олимпиады участники могут представлять письменные вопросы, касающиеся любых неясностей или вопросов, требующих разъяснения в заданиях. Вопросы и комментарии вносятся в формы запроса разъяснений на родном языке участника, либо на английском языке. Все формы запроса разъяснений отправляются на рассмотрение в Научный комитет олимпиады. Научный комитет готовит ответ на каждый вопрос, заданный участниками во время конкурса. До получения официального ответа от Научного комитета на свой вопрос, участник продолжает свое участие в олимпиаде.

7.6. Рабочая система оценивания имеет ту же аппаратную и программную конфигурацию, что и системы оценивания на рабочих местах участников (без программы мониторинга).

7.7. В целях защиты системы оценивания от перегрузки введены два ограничения на количество заявок:

- участники могут представить решение каждой задачи не чаще одного раза в 30 секунд.
- участники могут представить не более 50 решений за каждый конкурсный день.

7.8. Каждая отправленная исходная программа должна быть написана на C++ или Java, она должна быть меньше 256 КБ, сервер оценки должен иметь возможность скомпилировать ее менее чем за 10 секунд, и не более 256 МБ памяти.

7.9. Участники могут использовать систему оценки, чтобы просмотреть статус своих заявок и получить краткий отчет об ошибках компиляции их исходного кода. Поскольку виртуальная машина Java использует несколько потоков внутри, использование нескольких потоков разрешено на всех языках программирования. Необходимо учесть, что время выполнения отправки будет учитываться сумма времени выполнения всех потоков. Если было два потока, работающих по 5 секунд каждый (таким образом, программа завершается за 5 секунд), то время выполнения отправки составит 10 секунд.

7.10. Оценка за каждую отправку будет равна сумме баллов решенных задач и/или несколько подзадач. Оценка, указанная в обратной связи, является лишь предварительной. Итоговый балл за задание будет равен максимальному баллу за отправку всех решений.

7.11. Входные данные упорядочены одинаково во всех запусках. Участникам не предоставляется информация о фактических данных, результатах, полученных участником или любые другие детали выполнения задач.

7.12. Участники имеют право в любое время обратиться за помощью к персоналу службы поддержки. Персонал службы поддержки не оказывает помощи в вопросах о задачах олимпиады. Они предоставляют формы запросов на разъяснение, устраняют технические неполадки, возникшие с компьютером или сетями. Единственный доступ к сети, который доступен для участников – это система оценивания. Попытка выполнения какой-либо другой команды может привести к дисквалификации.

7.13. Участникам запрещено проверять и исправлять неполадки с компьютером или сетью самостоятельно. При возникновении технических неполадок участник обязан обратиться за помощью к службе поддержки.

7.14. Во время соревновательного тура организаторы делают три предупреждения: первое предупреждение – за 30 минут, второе – за 15 минут и последнее третье предупреждение – за 5 минут до окончания тура. Каждое предупреждение подается в виде звукового сигнала. Окончании тура объявляется как устно, так и звуковым сигналом. После объявления о завершении тура участники должны немедленно прекратить работу и ожидать за своими рабочими столами, не прикасаясь к компьютерам или чему-либо на

своих столах. Организаторы делают дополнительное объявление, в котором участникам разрешается покинуть свои рабочие места и выйти из зала соревнований.

8. Нарушения и ответственность

8.1. Участники должны использовать только предназначенные для них рабочие места и учетную запись, назначенные им в каждый день соревнований.

Участникам запрещено:

- использовать другие программы и вмешиваться в систему оценивания или компрометировать ее;
- пытаться получить доступ к root или любой другой учетной записи, не предусмотренной для них;
- хранить информацию в любой части файловой системы, не входящая в условия олимпиады;
- подходить к другим рабочим местам;
- пытаться получить доступ к другим компьютерам в сети или Интернете, кроме отправки решений задач и просмотра результатов отправки через систему оценивания;
- менять последовательность загрузки;
- разговаривать с другими участниками во время олимпиады, кроме сотрудников организатора и/или членов Научного комитета.

Все вышеперечисленные действия считаются нарушением и могут привести к дисквалификации.

9. Процесс обжалования

9.1. С помощью системы оценивания, которая установлена на каждом рабочем месте, участники имеют возможность видеть предварительные оценки.

9.2. Итоговые баллы публикуются в электронном виде на мониторах в залах соревнований в назначенное время после окончания второго соревновательного дня. Участники и руководители команд могут использовать рабочие места участников для проверки правильности оценок.

9.3. Руководитель команды имеет право подать апелляцию, заполнив форму апелляции и представив ее в Научный комитет за 30 минут до итогового заседания наблюдательной комиссии в данный соревновательный день. Каждая апелляция рассматривается Научным комитетом. Все апелляции и их решения доводятся до руководителей команд на итоговом заседании наблюдательной комиссии в данный соревновательный день.

9.4. Решение задания, на которое подана апелляция, проходит повторную проверку, по итогам которой выставляется окончательная оценка. Окончательная оценка может привести к увеличению или же к уменьшению

баллов участника. Окончательная оценка не подлежит дальнейшему обжалованию.